

### Kansen oefening 3

1. Iemand pakt 6 kaarten uit een gewoon spel kaarten (52)  
Hij telt het aantal azen.  
 $X$  = aantal azen  
Geef de kansverdeling van  $X$  en bepaal  $E(X)$
2. Iemand heeft twee dobbelstenen. Dobbelsteen A is een heel gewone dobbelsteen en dobbelsteen B is een rare, op de zijvlakken staan de ogentallen 1.2.3.5.6 en 7  
Hij gooit de twee dobbelstenen op tafel  
 $S$  = de som van de ogentallen  
 $G$  = het grootste van de twee ogentallen  
Bepaal de kansverdelingen van  $S$  en  $G$  en bepaal  $E(S)$  en  $E(G)$
3. A,B en C zijn aan het spelen. Ieder spelletje dat ze spelen heeft A 20% kans om te winnen, B 30% kans en C 50% kans. Ze spelen net zolang tot een van hen 2 spelletjes heeft gewonnen.  
 $X$  is het aantal spelletjes dat wordt gespeeld  
Bepaal de kansverdeling van  $X$  en  $E(X)$
4. Iemand maakt een MC werk dat bestaat uit 4 vijf-keuzevragen.  
Hij vult alle antwoorden willekeurig in.  
 $X$  is het aantal goede antwoorden  
Bepaal de kansverdeling van  $X$  en bepaal  $E(X)$

*E I N D E*

NAAM:

Opgave 1

X	P
0	
1	
2	
3	
4	

Voer de waarden van P in, in 4 decimalen nauwkeurig

Geef E(X) in 2 decimalen nauwkeurig

E(X) =

Opgave 2

S	P	G	P
2		1	
3		2	
4		3	
5		4	
6		5	
7		6	
8		7	
9			
10			
11			
12			
13			

E(S) =

E(G) =

Voer de waarden van P in, in 4 decimalen nauwkeurig

Geef E(X) in 2 decimalen nauwkeurig

Opgave 3

X	P
2	
3	
4	

Voer de waarden van P in, in 4 decimalen nauwkeurig

E(X) =

Geef E(X) in 2 decimalen nauwkeurig

Opgave 4

X	P
0	
1	
2	
3	
4	

Voer de waarden van P in, in 4 decimalen nauwkeurig

E(X) =

Geef E(X) in 2 decimalen nauwkeurig